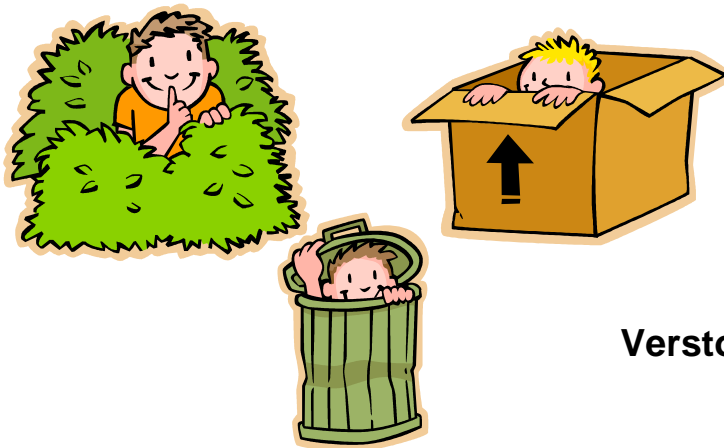


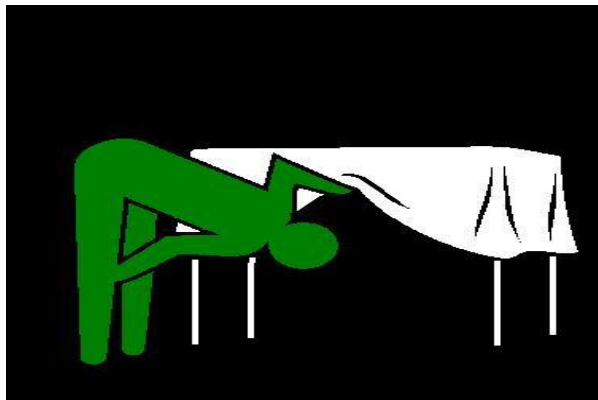
Verstoppertje 1



Tel tot 20



Verstoppen!



Zoeken maar!



Hinkelen 1

Steentje



1. Je gooit je steentje op vak 1.
2. Je springt met 1 voet eroverheen en hinkelt het pad af.
3. Wanneer je bij vak 2 bent stop je.
4. Je gaat op twee voeten staan en pakt het steentje.
5. Je springt over vak 1 heen.
6. Je gooit nu je steentje op vak 2 en hinkelt de baan op dezelfde manier.
7. Wanneer je alle vakken hebt gehad ben je klaar en heb je gewonnen.

Opmerking:

Je bent af wanneer je:

- je steentje niet in het juiste vak gooit
- met je voet op de lijnen komt;

Moeilijker:

Je steentje op 1 voet oppakken in plaats van op twee voeten.



Tikspelen 1

Spion tikkertje



Zo gaat het spel:

Eén van de spelers is de tikker (007).

De tikker gaat even weg.

Ondertussen wordt één van de spelers als verlosser aangewezen.

Het spel kan dan beginnen:

- Als je getikt wordt, moet je stil blijven staan.
- Met de armen over elkaar (of je armen op de rug).
- Je kan worden bevrijd door een middel van een tikje van de verlosser.
- De tikker moet zo snel mogelijk die verlosser zien te tikken of zeggen wie het is.

Variatie:

Meer verlossers aanwijzen.



Balspelen 2

Bezem estafette



Nodig:

- Krijtje
- Bezem (elke groep 1)
- Bal (voor elke groep 1)

Spelverloop:

1. Teken 2 lijnen.
2. Maak groepjes.
3. Ga met bal en bezem heen en terug.
4. Volgende!
5. Wie is het snelst?

